

長崎ラグビースクール 平成26年度夏合宿のしおり

幼児・小学生の部

がっ しゅく もく ひょう 合宿の目標

たの だんたいせいかつ
1.楽しい団体生活をしよう。

き まも しぜん たいせつ
2.決まりを守り、自然を大切にしよう。

しょうねんしぜん いえ ねが 少年自然の家の三つの願い

はじめをつけよう

きょうりよく
協力をしよう

もの たいせつ
物を大切にしよう

期間 平成23年8月1日（金）～8月3日（日）

こくりついはやせいしょうねんしぜんいえ
国立諫早青少年自然の家

長崎県諫早市白木峰町 1109-1

TEL 0957-25-9111

集合場所 森山ふれあい公園 (現地集合)
集合時間 8月1日(金) 9:30集合 時間厳守(3年・4年・5年・6年生)
8月2日(土) 9:30時集合 時間厳守(幼児・1年・2年・)
解散場所 8月3日(日) 全学年グラウンドで解散

- (1) 携行品 : (注意) 各自の持ち物には、必ず名前を記入しておく事。
1. ラグビー用具 : ジャージ・短パン・ストッキング・ヘッドキャップ・帽子
スパイク・運動靴・体育館シューズ・Tシャツ(2~3枚)
 2. 生活用具 : 着替え(上下3日分)・タオル・洗面具・帽子・パジャマ
ビニール袋(3枚)・雨具(雨カップ)・野外活動バック
 3. 健康保険書の写し(コピー)に 自宅以外の連絡先を記入 すること。
 4. 着てくる物 : スクールのTシャツを着てくること、靴は運動靴の事。
 5. こずかい :
- (2) 少年自然の家、利用上の注意
1. つどい(朝の集いは本館、別館で別々に/夕べの集いは本館です)
 2. 別館宿泊者は、退所日の朝食に行く時に荷物を本館の荷物置き場へ
 3. 食事はセルフサービスです。
 4. 風呂はせっけん・シャンプーなしです。
 5. 消灯は10時です
 6. シーツ2枚と枕カバー1枚を各人配布、退所日にリーダー室前に返す
 7. 各室にゴミ箱を配布、退所日にリーダー室前に返す
 8. 弁当箱はまとめて、焼却炉へ
 9. 喫煙は決められた場所で(灰皿のある所)室内は禁煙です。
 10. ガムは禁止です
- (3) 準備等
1. 救急箱・緊急車両()
 2. 懐中電灯
 3. 殺虫剤
 4. 氷・麦茶の用具一式
 5. ボール・空気入れ
 6. グラウンドマーカー
 7. ゴミ用のビニール袋
 8. お菓子(子供かくし芸大会用 名分)
 9. 飴玉(沢歩き用 名分)
 10. スクール旗(朝の集い掲揚使用)

(4) 標準生活時間

	8月1日(金)	8月2日(土)	8月3日(日)
6		6:00 起床・洗面 6:50 清掃・整理	6:00 起床・洗面 6:50 清掃・整理
7		7:30 朝の集い 7:45 朝食	7:30 朝の集い 7:45 朝食
8			(退所準備)
9		9:00 グランドに移動 (雨天の場合は体育館)	9:00 グランドに移動 (雨天の場合は体育館)
10	9:30 現地集合 9:45 練習開始 (雨天の場合は青少年自然の家に集合)	低学年 9:30 現地集合 (雨天の場合は青少年自然の家に集合)	9:45 練習開始
11	(雨天の場合は体育館)		
12	12:00 昼食	12:00 昼食	12:00 昼食
13	(雨天の場合は体育館)	(雨天の場合は体育館)	13:00 チャレンジマッチ 終了後、打ち上げを行う
14			14:30 (解散予定)
15	16:00 宿舎に移動用意	16:00 宿舎に移動用意	
16	(16:15 引率者連絡会) 16:30 自然の家到着 【オリエンテーション】	(16:15 引率者連絡会) 16:30 自然の家到着	
17	17:00 17:00 タベの集い 17:45~19:00 夕食	17:00 17:00 タベの集い 19 17:45~19:00 夕食	
18	18:30~安全対策研修会	18:00~19:30 指導者研修会	
19	19:30 ミーティング	19:30 かくし芸大会	
20		※各学年で1芸を演技する	
21			
22	就寝準備 22:00 消灯・就寝	就寝準備 22:00 消灯・就寝	

8月3日（日）9：45～12：00までは各学年最終練習をする。

昼食後13：00～チャレンジマッチを行う

幼 児＝1年生は7分間 13：00～13：07

1年生＝2年生は9分間 13：10～13：19

2年生＝3年生は9分間 13：21～13：30

3年生＝4年生は12分間 13：33～13：45

4年生＝5年生は14分間 13：48～14：02

5年生＝6年生は15分間 14：05～14：20

いずれのゲームも中間点でウォーターブレイクを入れる

時間は本部でタイムキーパーを行う